

Onderwerp : Tips en aanwijzingen voor het fluiten van U10 en U12 wedstrijden

Datum : 7 januari 2023

Versie : 1

Het doel van dit document is scheidsrechters die U10 en U12 wedstrijden (gaan) fluiten tips te geven en te informeren over de afwijkende spelregels bij deze twee groepen.

Hieronder tref je eerst een aantal tips en daarna als bijlage een overzicht van de afwijkende spelregels. Dit is een “levend” document.

Misschien heb je wel aanvullingen of opmerkingen. Geef ze aan ons door. Dankjewel!

Tips voor bij het fluiten van U10-U12 wedstrijden.

- Je taak is om te helpen er een leuke wedstrijd van te maken. Je bent meer spelbegeleider dan scheidsrechter. Soms meer van het een, en dan meer van het ander. Probeer de 1^e perioden aan te voelen wat voor een vlees je in de kuip hebt en pas je manier van fluiten, strenger maar rechtvaardig, of wat meer door de vingers zien, daarop aan. Best lastig hoor!
- Belangrijke kenmerken van de leeftijdscategorie van 8 tot 12 jaar zijn de grote verschillen in mind-setting en basketbalvaardigheden.
- Voor sommige kinderen is het basketbal helemaal nieuw, anderen spelen al 3 jaar wedstrijden. Je ziet dat voor sommigen het spelletje veel te snel gaat, dat ze onhandig zijn. Probeer daar rekening mee te houden; leg uit wat er beter kan. Bijvoorbeeld het uitnemen van de bal; als een speler de bal wil uitnemen en bijna op de lijn staat, is dat veel lastiger dan wanneer hij een meter naar achteren staat. Of zeg tegen een dromende speler: *“Ga je man verdedigen”*
- Voor de ervaren basketballer ben je strenger, zowel wat betreft fouten die hij/zij zelf maakt, als fouten die tegen hem/haar gemaakt worden. Leg uit waarom je fluit, laat zien hoe het wel moet.
- Als verdedigers tegen een dribbelende aanvaller lopen en/of hangen, of met de handen “hengelen naar de bal” is dat gewoon een fout.
- Soms zie je dat spelers al het ware geparkeerd staan in de bucket en dan ook nog scoren. Dat mag niet. Een scorende speler mag maximaal 5 seconden in de bucket hebben gestaan.
- In de bijlage lees je e.e.a. over dubbel teaming; voorbeeld: als een speler de bal heeft mogen daar geen 2 of meer spelers om gaan staan. Iedereen blijft bij zijn eigen man. Een doorgebroken speler mag wel door iedereen verdedigd worden.
- **Geef voordat je de bal aan een speler geeft duidelijk aan voor welke partij de bal is. Kijk even of dat voor de meesten duidelijk is.**
- Neem een actieve houding aan en beweeg mee met het spel;
- Door consequent te fluiten, uit te leggen en actief mee te doen, zie je bijna altijd dat er al tijdens de wedstrijd beter gebasketbald gaat worden. Je bent ook nog trainer. 😊

Succes!

Bijlage met informatie voor scheidsrechters voor het fluiten van U10 en U12 wedstrijden.

Voor U10 en U12 competities gelden afwijkende spelregels. Vooral de geel gearceerde tekst is belangrijk; let daar goed op.

BALMAAT EN BASKETHOOGTE

Voor de U8, U10 en U12 wedstrijden zijn er afwijkende afmetingen voor zowel de balmaat als de baskethoogte:

U10 en U12 balmaat 5 2.60 meter

SPEELTIJD

De speeltijd wordt verdeeld in **acht periodes van vier (4) minuten**, levende speeltijd. Bij ieder fluitsignaal staat dus de klok stil.

Twee periodes vormen samen een 'kwart', vier periodes samen een 'helft'. Daarbij gelden de volgende pauzes:

Pauze tussen periodes: 1 minuut

- > Pauze tussen kwarten: 2 minuten
- > Pauze tussen helften: 10 minuten

Er zijn geen time-outs mogelijk: de pauzes tussen de periodes dienen als time-outs.

PUNTELLING

De waarde van scores verschilt ten opzichte van de normale waarde van scores:

- > Scores van binnen de bucket tellen voor twee (2) punten
- > **Scores van buiten de bucket tellen voor drie (3) punten**
- > Scores bij een vrije worp tellen voor een (1) punt.

SCORES BIJHOUDEN EN DE EINDSTAND

Winnen is niet het belangrijkste doel bij jeugdwedstrijden. In het digitale wedstrijdformulier worden alle scores doorlopend bijgehouden gedurende de wedstrijd. De eindstand wordt 'bevroren' wanneer een team een voorsprong van 50 punten heeft. Er wordt verder gespeeld, de scores blijven zichtbaar op het scorebord, maar de puntentelling wordt in het digitale wedstrijdformulier niet meer bijgehouden. Wanneer dit toch gebeurt, wordt de uitslag door de COI gecorrigeerd naar een verschil van 50 punten.

Een gelijke eindstand is bij U10 en U12 wedstrijden dus mogelijk.

VRIJE WORP LIJNEN

De afstand van de vrije worplijn tot aan het bord is 2.80 meter: een verschil met 1.80 meter ten opzichte van de normale veldafmetingen (4.60 meter). Bij velden met een doorgetrokken cirkel is dit het punt van de cirkel, dat zich het dichtste bij de basket bevindt.

WISSELS U10 & U12 WEDSTRIJDEN

Tijdens de speeltijd kan niet gewisseld worden, behalve bij blessures. Tussen de periodes is een slangenwissel verplicht: dit betekent dat de spelers in een vaste volgorde wisselen, waardoor alle spelers even veel speeltijd krijgen. Op de website van de NBB zijn schema's voor toepassing van de slangenwissel opgenomen. Na een blessure kan de eerst vermelde bankspeler van de volgende periode invallen.

Het niet invullen van het **formulier van het slangensysteem** kan worden aangemerkt als het onjuist invullen van het wedstrijdformulier en/of het opstellen van ongerechtige spelers, dit ter beoordeling van de COI.

Coaches van beide teams hebben de verantwoordelijkheid voor het vooraf invullen van het formulier. Eventuele bezwaren van de toepassing van het slangenmodel kunnen alleen in behandeling worden genomen indien er ingevuld en ondertekend formulier is.

BESCHERMD BALBEZIT BIJ U10 WEDSTRIJDEN

Om het balbezit bij deze jonge spelers te beschermen, mag een tegenstander niet de bal vastpakken, uit de handen slaan of tikken wanneer de speler de bal vast heeft. Dus ook als een speler op de grond ligt met de bal, mag een tegenstander daar niet "opduiken" of de bal afpakken.

Wanneer dit wel gebeurt, dan is dit een overtreding en krijgt de speler de bal voor een inworp. Wordt de bal tijdens het dribbelen of passen reglementair correct onderschept dan is dit wel toegestaan.

VERPLICHTE MAN-TO-MAN VERDEDIGING

In U10- en U12-competities is een strikte man-tegen-man verdediging verplicht. Dit betekent dat spelers hun tegenstander vanaf $\frac{3}{4}$ van het veld (vrije worplijn aanvalshelft) binnen een afstand van maximaal 2 meter moeten verdedigen. Voor de U10- en U12-competities gelden ter verduidelijking van deze regel de volgende aanvullende spelregels:

Alle vormen van zone verdediging, full court press, screening en double teaming zijn verboden. Wanneer dit wel gebeurt, dan is dit een overtreding en krijgt de tegenstander de bal voor een inworp.

- zone verdediging: de verdedigende speler verdedigt een gebied (een zone) en niet een (overeengekomen) speler in het andere team,
- full court press: verdedigend druk uitoefenen op de tegenstander over de gehele lengte van het veld,
- screening: het blokkeren van een beweging door een aanvallende speler, door naast of achter een verdediger te staan, om een teamgenoot vrij te spelen om te schieten, een pass of een drive te maken om te scoren, Alle vormen van screening zijn verboden: zowel screens op de bal als van de bal af.
- double teaming: een defensieve actie waarin twee verdedigende spelers één enkele aanvallende speler verdedigen.
 - Bij het innemen van de bal (inworp na score, overtreding of fout) mogen spelers pas vanaf $\frac{3}{4}$ van het veld (vrije worplijn aanvalshelft) verdedigen.

Bij overtreding van de verplichte man-tegen-man verdediging en deze aanvullende spelregels is de coach verantwoordelijk:

- > Na de eerste overtreding waarschuwt de scheidsrechter de coach.
- > Bij een volgende overtreding kan de coach een technische fout (C) krijgen.

TEAMFOUTEN

Als een team meer dan vier fouten maakt in een kwart (2 perioden), krijgt het andere team voor iedere volgende fout twee vrije worpen.

Als de fout wordt gemaakt door een aanvallend team, worden er nooit vrije worpen genomen, ook niet na de vierde teamfout.